# Audacity

## Michael Enzenhofer

### Jänner 2017

# 1 Audacity

 ${\rm Audacity^1}$ ist eine freie, für alle Betriebssysteme verfügbare Software für Multi-Track-Audio-Aufnahmen und Bearbeitungen.

#### Vorbereitung

- Audio-Interface YAMAHA AG06 einsetzen (vor dem Programmstart (!))).
- Audacity starten.
- Bei Eingang AG06 auswählen.
- Ausgang entweder AG06 oder intern.
- Anzahl der Aufnahmekanäle (Mono oder Stereo) auswählen.
- Bei Audacity -> Einstellungen -> Qualität: Die Standard-Abtastrate auf 44100 Samples und das Standard-Sampleformat auf 16-bit einstellen. Diese Einstellung kann auch anders erfolgen, dennoch sehr bewusst.

#### Menü-Werkzeuge

- Transport
  - PAUSE
  - $\blacksquare PLAY$
  - $\blacksquare$  STOP
  - Springe ANFANG
  - Springe ENDE
  - *RECORD*

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>http://www.audacityteam.org (Jänner 2017).

#### Werkzeuge

- Auswahlwerkzeug
- Hüllkurvenwerkzeug
- Zeichenwerkzeug
- Vergrößerungswerkzeug
- Verschiebewerkzeug
- $\blacksquare Multifunktionswerkzeug$

#### Aufnahme-Aussteuerungsanzeige

- Pegelregler
- Wiedergabe-Aussteuerungsanzeige

#### Bearbeitungswerkzeuge

- Ausschneiden
- *Kopieren*
- Einfügen
- Audio zuschneiden
- $\blacksquare Auswahl \ in \ Stille \ umwandeln$
- Rückgängig
- Spuren bei Bearbeitung (verschieben, einfügen) synchron halten
- Vergrößern
- Verkleinern
- Auswahl an Fenstergröße anpassen
- Ganzes Projekt an Fenstergröße anpassen
- Transkribierwerkzeug

#### ■ Tongerätwerkzeugleiste mit

- Aufnahmegerät-Eingang
- $\blacksquare Aufnahmekanäle$
- Wiedergabegerät-Ausgang

#### Übliche Arbeitsweise

- Durch drücken des Aufnahmeknopfes wird Mono- oder Stereospur erzeugt je nach Einstellung der Aufnahmekanäle.
- Aufnahmeknopf drücken und nach beenden der Aufnahme Stoptaste oder Leertaste drücken.
- Unnützes Aufnahmematerial löschen (Delete).
- Bild der Wellenform mit +-Lupe horizontal vergrößern und vertikal durch ziehen am Fenster.
- Tastaturkürzel für Zoomen unter Ansicht .
- Werkzeug *Cursor* setzen und an der Stelle zoomen oder auch abspielen.
- Der Cursor kann auch über einen Bereich gezogen werden um ihn auszuwählen und abzuspielen.
- Zoomen bis Sample-Darstellung möglich .
- In der Sample-Darstellung kann mit dem Zeichenstift jedes Sample in der Lautstärke verändert werden.
- Schwache Aufnahmen oder auch generell die Aufnahme Normalisieren (alles auswählen und unter Effekt -> Normalisieren).
- Kurze Sample-Stücke am Sample-Anfang sowie auch anschließend am Sample-Ende auswählen und unter Effekt -> Einblenden – sowie Effekt -> Ausblenden – den Ein- und Ausschwingvorgang des Samples optimieren.
- Sample abspielen und stoppen mit der Leertaste.
- Mit dem Hüllkurvenwerkzeug kann die Lautstärkehüllkurve verändert werden.
- Eine Tonspur kann
  - mit dem Kreuzchen links *weggekreuzt* werden.
  - Die Wellenformdarstellung geändert werden.
  - Die Aufnahmequalität überprüft werden.
  - Der Klang *Stumm* oder auf *Solo* geschalten werden.
  - Die Gesamtlautstärke des Klanges beim Abspielen eingestellt werden.
  - Der Klang im Stereo-Panorama eingestellt werden.
- Weitere Tonspuren können aufgenommen werden indem das vorhandene Tonmaterial mitgehört wird.

Auswahl von Tonabschnitten können auch mit einem Bearbeitungswerkzeug in Stille umgewandelt werden.

Das ist oft besser als *ausschneiden* weil sich dadurch die Audio-Länge nicht ändert.

- Mit dem Verschiebewerkzeug kann der Aufnahme-Sample in der Zeit verschoben werden – auch über andere Samples hinweg.
- Tonbereiche können kopiert, und in eine neue oder bestehende Spur eingesetzt werden.
- Auch Klänge, die sich auf der Festplatte des Rechners befinden können mit Datei -> Importieren -> Ton geladen werden.
- Effekte nach Auswahl eines Tonabschnitts anwählbar. Die wichtigsten:
  - Ausblenden bzw. Einblenden für Aus- und Einschwingvorgang
  - Normalisieren für Lautstärke-Maximierung
  - Equalizer für Frequenz-Anpassung oder Manipulation
  - Rückwärts zum Umkehren
  - Tempo ändern
  - Tempo/Tonhöhe gleitend ändern...
  - Tempo/Tonhöhe ändern
  - Tonhöhe ändern
  - Verstärken auch zum Schwächen von Klängen
- Unter Analyse -> Frequenzanalyse wird der Klang analysiert und es können anschließend wichtige Paramater des Klanges herausgelesen werden.
- Auch eine Textspur kann ausgewählt werden.
- Oder auch eine Zeitspur.
- Den Klang mit Datei -> "Ton exportieren" oder "Ausgewählten Ton exportieren" als AIFF oder WAF (16-bit PCM) abspeichern. Auch andere Möglichkeiten sind vorhanden, müssen aber sehr bewusst gewählt werden.